



Regulamin

§ 1. Organizator

- 1.1 Organizatorem turnieju jest:
Zespół Szkół Ponadgimnazjalnych w Poddębicach
ul. Polna 13/15
99-200 Poddębice
tel: 43 678-31-13

§ 2. Założenia ogólne

- 2.1 Udział w turnieju jest równoznaczny z całkowitą akceptacją poniższego regulaminu.
2.2 Turniej "Międzyszkolne Mistrzostwa E-Sportowe CS:GO" będzie rozgrywany systemem pojedynczej eliminacji SE8 (single elimination 8) BO1 - mapy odrzucane przez kapitanów drużyn.
2.3 Administrator turnieju: Jacek Mikołajczyk (tel. 609-111-602)

§ 3. Nagrody

Stosowanie nagród oraz pucharów ustalają wyłącznie organizatorzy.

§ 4. Zawodnicy

- 4.1 Do turnieju mogą być zgłaszani zawodnicy uczęszczający do Gimnazjum lub szkoły Ponadgimnazjalnej z Powiatu Poddębickiego, którzy ukończyli 16 lat.
4.2 Zawodnik może reprezentować maksymalnie jeden zespół w turnieju.
4.3 Użytkownik nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek.
4.4 Każdy zawodnik zobowiązany jest do używania własnego konta Steam oraz podania ww. Steam ID podczas rejestracji.
4.5 Zabrania się wulgarnych treści kierowanych w stronę administratorów i użytkowników.
4.6 Zabrania się używania nazw kont graczy oraz opisów o wulgarnej treści.

§ 5. Zespoły

- 5.1 W zespole może znajdować się maksymalnie pięciu graczy uczęszczających do tej samej szkoły.
5.2 Każdy zespół zgłoszony do udziału w turnieju ma obowiązek wskazać opiekuna wydelegowanego z danej placówki.
5.3 Zabrania się używania nazw drużyn oraz opisów o wulgarnej treści.
5.4 O udziale w turnieju decyduje kolejność zgłoszeń kompletnych drużyn. Rejestracja prowadzona jest na stronie www.zspoddebice.pl do godziny 14⁰⁰ 18 marca 2019r.

§ 6. Rozgrywki

- 6.1 Maksymalna liczba drużyn w turnieju wynosi 8.
6.2 Wszystkie mecze rozgrywane są systemem BO1, mapy odrzucane przez kapitanów drużyn.
6.3 W systemie BO1, nożówka rozgrywana jest na każdej mapie.
6.4 Mapy na których rozgrywany jest turniej : de_dust2, de_nuke, de_inferno, de_overpass, de_mirage, de_cache.
6.5 Używanie chatu w grze w celu zirygowania/obrażenia przeciwnika jest zabronione.
6.6 W przypadku remisu (15:15), rozgrywane są dogrywki po każdej ze stron w systemie MR3 z 10000\$ na START



§ 7. Oszukiwanie

- 7.1 Używanie niedozwolonego oprogramowania jest surowo karane.
- 7.2 W czasie meczu oraz po zakończeniu spotkania obowiązuje kultura osobista.
- 7.3 Użycia nowego gracza bez zgody przeciwnika, skutkować będzie przegraniem gry poprzez walkower.
- 7.4 Zabrania się grania na cudzych lub nielegalnych kontach STEAM.
- 7.5 Zabronione jest uczestnictwo w turnieju gracza, który nie jest dodany do drużyny z prawidłowo podanymi danymi osobowymi.

§ 8. Kary i rozstrzygnięcia

- 8.1 Wulgarnie treści, zachowania, spamowanie oraz prowokowanie, zarówno w trakcie meczu jak i w komentarzach przed i po meczowych są zabronione.
- 8.2 Użycie nowego gracza przed upłynięciem 24h od dołączenia do drużyny jest zabronione.
- 8.3 Każda drużyna ma prawo do dwóch trzyminutowych pauz.
- 8.4 Każdy gracz może występować tylko w jednej drużynie danego turnieju. Złamanie tego punktu skutkuje usunięciem meczu.
- 8.5 Opuszczenie serwera przed zakończeniem meczu jest zabronione. Każdy mecz musi zostać zakończony.
- 8.6 Użycie niezarejestrowanego gracza jest zabronione. Gdy dana drużyna użyje niezarejestrowanego mecz zostanie usunięty (walkower).

§ 9. Termin rozgrywek

- 9.1 Turniej odbywa się 21 marca 2019 r. w hali Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych w Poddębicach. Zarejestrowane drużyny zgłaszają się w szkole o godz. 8:30, początek rozgrywek o godz. 9:00.

§ 10. Postanowienia końcowe

- 10.1 Podczas trwania turnieju obowiązują wszystkie zasady zawarte w Regulaminie turnieju.
- 10.2 Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.
- 10.3 Uczestnicy biorą udział w turnieju dobrowolnie i na własną odpowiedzialność. Organizatorzy nie ponoszą winy za szkody osobowe, rzeczowe, majątkowe przed, podczas i w czasie trwania turnieju.
- 10.4 W przypadku sporów pomiędzy graczami stroną rozstrzygającą jest Organizator Turnieju.
- 10.5 Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator, którzy mogą, lecz nie muszą uwzględnić opinie kapitanów zespołów.
- 10.6 Regulamin może być zmieniony wyłącznie przez organizatora z obowiązkiem poinformowania uczestników o zmianach.